

Science et compte!

L'équipe de la Boîte à science est fière de vous présenter son nouvel atelier scientifique **Voilà science!** traitant de notre sport national : le hockey.

Science et technologie se cachent sur la glace! Pour être plus vites sur leurs patins et puissants dans leurs lancers, les hockeyeurs comptent sur les chercheurs! Destiné au préscolaire et au 1^{er} cycle du primaire, l'atelier Science et compte! explore la science du hockey comme jamais vous ne l'avez vu auparavant.

Expérimenter en approfondissant le programme scolaire : voilà ce que propose la Boîte à science aux enseignants! Disponible en forfait d'une demi-journée, Voilà science! propose maintenant 18 thématiques à explorer sous forme d'expériences et de défis.

Venez découvrir nos nouvelles thématiques **Voilà science!** sur www.boiteascience.com.



LASER

« **L**ight **A**mplification by **S**timulated **E**mission of **R**adiation »

Dans le cadre du 50^e anniversaire du laser, l'Institut canadien pour les innovations en photonique (ICIP) a mandaté l'équipe de la Boîte à science pour développer une trousse d'animation pédagogique sur la photonique destinée aux étudiants du secondaire partout au Canada.

Alerte, l'informatique à la rescousse

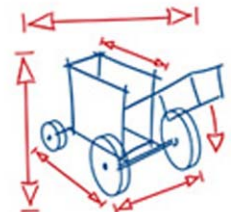
Le 12 mai 2008, un tremblement de terre à Beichuan en Chine paralyse la ville. De nombreux secours doivent s'organiser, il faut mettre en place un plan d'urgence et un réseau informatique solide. Voici la mise en situation de l'atelier scientifique Alerte, l'informatique à la rescousse, offert gratuitement aux étudiants de secondaire 3, 4 et 5 de la région.



Le 12 mai 2008, Beichuan en Chine

Contactez-nous pour compléter votre réservation et faites vivre les technologies de l'information autrement. reservation@boiteascience.com

Le tracteur **DÉCHAÎNÉ**
Défi génie inventif 2010



Le Défi génie inventif est une compétition technologique destinée aux élèves du secondaire. En 2010, nos inventeurs en herbe devront appliquer de façon originale les lois de la physique pour relever un défi intitulé *Le tracteur déchaîné*. En participant à ce défi, les élèves auront l'opportunité de démontrer toute l'inventivité dont ils sont capables, tout en réalisant des prouesses techniques!

Le défi 2010

Concevoir un tracteur qui se déplace sans moteur sur la plus grande distance possible, tout en tirant une chaîne. Les tracteurs se déplaceront uniquement grâce à la force engendrée par l'énergie potentielle gravitationnelle.

Pour inscription ou information : information@boiteascience.com

VOIR • PENSER • AGIR
autrement

Février 2010



50 ans des Expo-sciences au Québec, une touche d'histoire

Le mouvement des Expo-sciences démarre aux États-Unis durant les années 40 et progresse dans les années 50, pour ensuite faire son arrivée au Canada et en Europe. La première Expo-sciences au Québec s'est déroulée dans la vallée du Richelieu en 1960.

En 1961, il s'agit de la première Expo-sciences de la grande région de Montréal, dans le hall d'honneur de l'Université de Montréal. Cette activité devient vite l'une des plus populaires du genre au Canada.

Enquête sur les momies

Devenez un expert et analysez les indices scientifiques pour repérer la véritable momie Néfersouri. Cet atelier scientifique, conçu et animé par la Boîte à science, sera présenté gratuitement au Musée de la civilisation dans le cadre de la semaine de relâche du 27 février au 7 mars 2010.

Jouez le jeu avec nous.



La Boîte à science en conception



Surveillez ce symbole! Il s'agit de notre rubrique sur un aspect du plan d'affaires de votre futur Centre d'exploration en science, technologie et innovation. Restez à l'affût, votre bulletin mensuel vous fera découvrir l'expérience du visiteur. Une exclusivité de votre Passion d'enfance!

Retombées au moment de l'investissement initial

En se fondant sur les paramètres retenus, les retombées économiques directes et indirectes imputables à l'investissement initial ont été estimées à un peu plus de 42 M\$ pour l'ensemble du Québec, dont 30,4 M\$ en retombées directes et 11,6 M\$ en retombées indirectes. On évalue les importations à 11 M\$. En termes d'emplois, on estime les retombées à 778 personnes par années (année-personne), les effets directs étant de loin les plus importants, soit 568 années-personnes. Les effets induits (ou effets multiplicateurs) pour la grande région de Québec découlant des dépenses de consommation des ménages qui bénéficient des retombées directes et indirectes sont estimés à plus de 21 M\$. En termes d'emplois, l'impact induit correspond à la création ou au maintien de 421 années-personnes. Si l'on tient compte des effets directs, indirects et induits, les retombées économiques globales imputables à la construction du Centre d'exploration sont estimées à plus de 63 M\$ pour l'ensemble du Québec. Sur le plan de la main-d'oeuvre, la création ou le maintien d'emplois équivaldrait à 1 200 années-personnes.

CENTRE D'EXPLORATION
en science, technologie et innovation

